

# II Ogólnopolski Turniej Warcabowy o Złote Warcaby Króla Kazimierza Wielkiego

## WARCABY 64-POŁOWE

16.12.2023r. SZYDŁÓW

### KOMUNIKAT KONKURSOWY

1. **Organizator**

Stowarzyszenie Przyjaciele Szydłowa

2. **Współorganizatorzy:**

Stowarzyszenie Króla Kazimierza Wielkiego

Ludowy Uczniowski Katolicki Klub Sportowy LUKKS z siedzibą w Kielcach

3. **Patronat:**

Burmistrz Miasta i Gminy Szydłów – p. Andrzej Tuz

4. **Termin i miejsce rozgrywek**

Turniej rozpocznie się 16 grudnia 2023r. o godzinie 9<sup>30</sup>  
w Remizie OSP w Szydłowie,  
adres – ul. Opatowska 7,28-225 Szydłów

5. **System rozgrywek**

- Zawody zostaną rozegrane w zależności od ilości uczestników systemem szwajcarskim/kołowym kontrolowanym na dystansie 9 rund z tempem gry 10 min dla zawodnika w 2 grupach wiekowych:
  - Grupa A – zawodnicy do lat 15 (rocznik 2008 i młodszy)
  - Grupa B – zawodnicy w wieku 16+
- Kojarzenie turnieju systemem komputerowym ChessArbiter.

6. **Warunki uczestnictwa**

W zawodach mogą uczestniczyć wszyscy chętni, którzy zarejestrują się mailowo – na adres:

[biuro@lukks.org.pl](mailto:biuro@lukks.org.pl) – podając dane wg Załącznika nr 1.

**Zgłoszenia należy dokonać wyłącznie do 10.12.2023.**

Wpisowe do konkursu – 10 złotych od zawodnika.

Liczbę miejsc ogranicza się do 50 osób.

7. **Harmonogram konkursowy:**

- 9<sup>30</sup> – 10<sup>00</sup> – weryfikacja zawodników do konkursu
- 10<sup>15</sup> – oficjalne otwarcie konkursu
- 10<sup>30</sup> – rozpoczęcie rozgrywek, runda I
- 14<sup>00</sup> – oficjalne podsumowanie, wręczenie nagród i niespodzianek

8. **Nagrody**

miejsce	Grupa A		Grupa B	
	Klasyfikacja kobiet	Klasyfikacja mężczyzn	Klasyfikacja kobiet	Klasyfikacja mężczyzn
I	nagroda rzeczowa dyplom			
II				
III				
IV	nagroda rzeczowa + dyplom			
V				

Dodatkowo:

- Statuetka dla najstarszego uczestnika turnieju,
- Statuetka dla najmłodszego zawodnika/zawodniczki,
- Dla każdego uczestnika pamiątkowy dyplom oraz upominek.

**9. Uwagi końcowe:**

Sędzią głównym zawodów będzie Anna Kot.

Obowiązują przepisy Kodeksu Warcabowego; podstawowe zasady gry zamieszczone są w Załączniku nr 2 do komunikatu.

Organizator zapewnia profesjonalny sprzęt warcabowy, obsługę techniczno – sędziowską, która będzie czuwać nad prawidłowym przebiegiem konkursu.

Za zdolność do gry oraz ubezpieczenie odpowiedzialni są zawodnicy bądź kluby delegujące zawodników.

**SERDECZNIE ZAPRASZAMY WSZYSTKICH CHĘTNYCH !!!**

**Organizatorzy**  
**Stowarzyszenie Przyjaciele Szydłowa**  
**Stowarzyszenie Króla Kazimierza Wielkiego**  
**Ludowy Uczniowski Katolicki Klub Sportowy LUKS w Kielcach**

# Załącznik nr 1

## FORMULARZ ZGŁOSZENIA DO KONKURSU

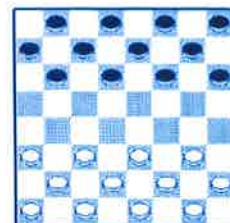
### WARCABOWEGO

Lp.	Imię i nazwisko zawodnika	Data urodzenia	Ranking	Placówka, miejscowość	Imię i nazwisko opiekuna

.....  
Pieczeńc imienna i podpis

## ZAŁĄCZNIK nr 2

### Regulamin gry



1. Grę rozpoczyna osoba grająca białymi pionkami, przesuając dowolnie wybrany pion na ukos do przodu (na czarne pole w następnej linii).
2. Gracze wykonują kolejno ruchy na zmianę.
3. Celem gry jest "wybicie" wszystkich pionów i damek przeciwnika.
4. Bicie jest obowiązkowe i odbywa się przez przeskoczenie po przekątnej pionka przeciwnika na wolne pole tuż za nim.
5. Bije się do przodu i do tyłu.
6. W jednym ruchu można zbić więcej niż jednego pionka.
7. Pion dochodzący do ostatniego rzędu staje się damką, którą oznaczamy układając na pionie inny wolny pion.
8. Sposób poruszania się damki to dowolna ilość pól po skosie.
9. Podczas bicia damka może przeskakiwać przez pion przeciwnika o dowolną ilość pól pod warunkiem, że są puste.
10. Partia kończy się w chwili zbitia wszystkich pionów i damek przeciwnika lub do momentu uzyskania remisu ( jedna damka na jedną damkę), dopuszczalne jest również zablokowanie wszystkich pionów przeciwnika w taki sposób, żeby nie mógł on wykonać żadnego ruchu.